



## REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA

---

### REGLAMENTO GENERAL

---

#### PROPÓSITO

El propósito de estas reglas es el de elevar la calidad del Taekwon-Do deportivo teniendo en cuenta no sólo la competencia deportiva sino también los aspectos organizativos de los eventos y proporcionar igualdad de oportunidades a todos los participantes del Circuito Nacional de Competencia, de mostrar lo mejor de sus habilidades, técnicas y estrategias en el marco de una competencia amistosa.

#### APLICACIÓN

Estas reglas están basadas en el reglamento oficial de la Federación Internacional de Taekwon-Do (I.T.F.) y deben ser aplicadas en todos los torneos oficiales del circuito nacional de competencia para competidores Gups, Danes, masculinos y femeninos.

#### AUTORIDADES OFICIALES

##### Comité de torneo (C.T.)

Estará compuesto por 5 miembros oficiales y 15 miembros regionales:

1. 1 director del comité deportivo.
2. 1 director del comité de árbitros.
3. 1 director de torneo.
4. 1 jefe de árbitros y jueces.
5. 1 coordinador general.
6. 1 director regional y dos asistentes técnicos, por cada región.  
(Buenos Aires, Centro, NOA, NEA, y Sur.)

Cada organización participante deberá proveer árbitros calificados al circuito nacional de competencia, salvo circunstancias excepcionales, las cuales deberán ser aceptadas con el comité de torneos.

#### REGISTRO FEDERATIVO E INSCRIPCIÓN

La inscripción a los torneos será únicamente a través de la página oficial ([www.fitfa.com.ar](http://www.fitfa.com.ar)). Recuerde cuatro aspectos que son de fundamental importancia para poder realizar la inscripción de manera exitosa:

**LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE INVITAR COMPETIDORES,  
ADMISIÓN Y PERMANENCIA DENTRO DEL EVENTO**



## **REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA**

1. El registro Federativo se realiza por una única vez, usted debe registrarse para que puedan hacerlo sus alumnos quienes lo deberán elegir como instructor.
2. Complete todos los campos del formulario, tenga en cuenta que usted y sus alumnos deben mantener actualizados los espacios de fotografía (formal), peso y graduación. Esta información es muy importante porque usted y sus alumnos aparecerán en la página de la Federación a partir de este registro y el protocolo de competencia utiliza estos datos para el desarrollo de la competencia.
3. La inscripción a los diferentes eventos del circuito nacional de competencia es independiente del registro federativo. (tenga en cuenta este punto ya que no podrá inscribirse en ningún evento si no se encuentra federado).
4. Una vez registrado, seleccione el evento, siga los pasos e inscribese.

### **CIERRE DE INSCRIPCIÓN**

El cierre de inscripción debe realizarse con un mínimo de 24 horas de antelación al evento.

### **REUNIONES PREVIAS**

La dirección del Circuito Nacional de Competencia, podrá realizar una reunión organizativa previa con la intención de comunicar las particularidades del evento, confirmando con anterioridad lugar, fecha y hora.

En todos los eventos debe realizarse una reunión técnica, una hora antes del comienzo de cada jornada, en el mismo lugar en el que se este desarrollando la competencia.

### **CUADRILÁTERO**

#### **Combate**

El ring utilizado en combate es de 7.00 x 7.00 m más un metro perimetral de seguridad, o sea 9.00 x 9.00 m. En el caso de las categorías menores podrán competir en superficies de 6.00 x 6.00 m.

Deberá contar con las respectivas marcas donde cada competidor debe posicionarse para iniciar la competencia.

#### **Forma**

El ring utilizado en forma es el ring más su perímetro de seguridad.

En el caso de categorías menores si la competencia de forma se realiza en un ring de 6.00 x 6.00 m, se deberá adicionar el metro perimetral de seguridad, o sea 8.00 x 8.00 m.

**LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE INVITAR COMPETIDORES,  
ADMISIÓN Y PERMANENCIA DENTRO DEL EVENTO**



## **REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA**

Deberá contar con las respectivas marcas donde cada competidor debe posicionarse para iniciar la competencia.

En aquellas competencias en la que los rines circunstancialmente no cuenten con el metro perimetral de seguridad, los árbitros deberán considerar a efectos del juzgamiento 1.00 m adicional por lado.

En el caso de la competencia por equipo, el ring deberá contar con 2.00 m perimetrales de seguridad, contando con toda la superficie para la competencia.

### **ATENCIÓN MÉDICA**

Todos los torneos deben tener un médico y personal calificado en primeros auxilios, quienes deberán contar con todos los elementos para la atención general y ambulancia para traslados de los competidores, en caso de lesiones que así lo requieran. Las recomendaciones de los médicos serán tenidas en cuenta por los árbitros. El médico oficial debe comprender claramente la importancia de sus decisiones respecto a la continuidad de un competidor.

### **COACHES**

El coach debe tener una edad mínima de 16 años, ningún competidor o equipo pueden participar sin coach, en el caso de los competidores Gups el coach deberá tener la graduación de 4º Gup en adelante, en Danes el coach deberá tener I Dan en adelante.

Para la competencia de combate individual y equipo debe haber un sólo coach, quién deberá permanecer sentado durante la competencia a 1.00 m fuera del cuadrilátero. El Coach sólo puede pararse por indicación del árbitro o en el momento de un reclamo específico. Durante la competencia no debe interferir ni con acciones, ni con palabras, puede aconsejar pero no puede animar a sus competidores, cumpliendo funciones dentro del área de la competencia. No podrán filmar, ni sacar fotos ya que estas imágenes ni ninguna otra pueden ser utilizadas para eventuales reclamos o protestas.

En la competencia de Forma, Rotura de Poder y Técnica Especial, individual y por equipo podrán acompañar a sus competidores o equipo hasta el área, pero no podrá ingresar, debiendo permanecer en el lugar indicado para los coaches. El coach no debe hablar a los oficiales sobre las decisiones que se toman durante la competencia, el incumplimiento de esta norma se penalizará con la descalificación de su posición. Este caso constituye una excepción en la cual el competidor podrá competir sin coach, renunciando también al derecho de la protesta oficial.



## **REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA**

### **PROTESTA**

Las protestas pueden ser realizadas únicamente por el Coach. El procedimiento consta de 6 puntos:

**1º** Anunciar verbalmente al presidente del jurado la protesta, inmediatamente de finalizado el Combate, la Forma o la competencia de Técnica Especial o Rotura de Poder y solicitar el formulario de protesta oficial.

**2º** Llenar el formulario de protesta con todos los datos, y precisar las causas por las cuales considera el incumplimiento del reglamento o del procedimiento.

**3º** Tiempo límite de entrega del formulario al presidente del Jurado: 5´.

**4º** Abonar el importe de la protesta, equivalente a un derecho de inscripción.

**5º** Luego de evaluar la protesta presentada, se tomará una decisión al respecto y será comunicada por el director de árbitros o el director del torneo, pudiendo:

5.1) desestimar la protesta.

5.2) repetir el combate, la forma o la rotura.

5.3) modificar el resultado.

**6º** La decisión del Comité de Torneos es inapelable.

### **PREMIACION**

Primero, Segundo y dos Terceros puestos en todas las categorías.



## REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA

---

### REGLAMENTO DE GUPS

---

#### INDUMENTARIA

##### Coaches

Indumentaria deportiva únicamente. (excluido musculosa, shorts, calzas)

##### Competidores Gups

Dobok oficial ITF o de las Organizaciones Nacionales.  
(En caso de usar remera, esta deberá ser blanca).

##### Cinturones Gups

Los cinturones de color podrán ser de dos características:  
Una vuelta con diez costuras o una vuelta con cinco costuras, en el caso de las graduaciones impares deberán marcarse con una punta del próximo color en ambos extremos del cinturón.

##### Árbitros y Jueces Torneos

Oficiales.

Pantalón oficial, tipo de vestir (no jeans), chomba oficial, calzado zapatillas tipo Taekwon-Do. Todos los cambios de indumentaria propuestos por las organizaciones, deberán ser aprobados por el Comité de Torneos.

#### PROTECCIONES

##### Obligatorias

Pads de pie: "Invictus" o "Sparring".

Pads de mano: "Invictus" o "High Pro".

(hasta la división Pre juvenil podrán utilizar pads de mano "Sparring") Bucal e inguinal a partir de los 10 años. Cabezal hasta división pre juvenil.

En el caso de la competencia de Danes, deberán contar con dos juegos de protectores: uno Rojo y uno Azul. Esta reglamentación es aplicable a todas las categorías.

**Nota:** Los protectores de mano deben tener los dedos cubiertos y la palma descubierta. Los modelos aprobados son para protectores de manos: "High Pro", "Invictus", "Sparring" y en el caso de los protectores de pies "Sparring" o "Invictus". Ningún otro protector o equipo puede ser utilizado.



## REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA

### Opcionales

Tibial, antebrazo, cabezal (división juvenil / senior), protector de pecho femenino (debajo del dobok).

No se podrán utilizar aros, cadenas, pulseras, hebillas (se permiten bandas elásticas), o similares en ninguna disciplina dentro de la competencia.

### Seguridad

En el caso que un competidor requiera de un elemento adicional de seguridad como por ejemplo vendajes, protector acrílico o con reja para proteger el rostro, anteojos acrílicos deportivos, audífonos, etc. no podrán ser utilizados sin presentar previamente el certificado médico y estar autorizado por el Comité de Torneos.

---

## COMPETENCIA DE GUPS

---

### DIVISIONES

#### INDIVIDUAL

#### GENERO

Masculino y Femenino

#### ITEM

Forma y Combate.

#### CATEGORÍA

Blanco / Blanco Pta. amarilla

Amarillo / Verde

Azul / Rojo

#### EDAD

Pre Mini      Hasta 5 años mixto

Mini          6/7 años mixto

Infantil      8/9 años mixto

Menor        10/11 años femenino/masculino

Pre Juvenil   12/13 años femenino/masculino

Juvenil A    14/15 años femenino/masculino

Juvenil B    16/17 años femenino/masculino

Adulto       18/35 años femenino/masculino

Senior       36/45 años femenino/masculino

Veterano     46 en adelante femenino/masculino

**LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE INVITAR COMPETIDORES,  
ADMISIÓN Y PERMANENCIA DENTRO DEL EVENTO**



## REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA

### PESO

#### **Adulto, Senior y Veterano Masculino**

Micro hasta 58kg, Light hasta 64 kg,  
Welter hasta 70kg, Middle hasta 76kg,  
Heavy hasta 82kg, Hyper más de 82kg.

#### **Adulta, Senior y Veterana Femenino**

Micro hasta 50kg, Light hasta 55kg,  
Welter hasta 60kg, Middle hasta 65kg,  
Heavy hasta 70kg, Hyper más de 70kg.

#### **Juvenil A y B Masculino (14/15 y 16/17 años)**

Micro hasta 50kg, Light hasta 55kg,  
Welter hasta 60kg, Middle hasta 65kg, Heavy  
hasta 70kg, Hyper más de 70kg.

#### **Juvenil A y B Femenino (14/15 y 16/17 años)**

Micro hasta 45kg, Light hasta 50kg,  
Welter hasta 55kg, Middle hasta 60kg, Heavy  
hasta 65kg, Hyper más de 65kg.

#### **Pre Juvenil Masculino (12 y 13 años)**

Micro hasta 40kg, Light hasta 45kg,  
Welter hasta 50kg, Middle hasta 55kg,  
Heavy hasta 60kg, Hyper más de 60kg.

#### **Pre Juvenil Femenino (12 y 13 años)**

Micro hasta 35kg, Light hasta 40kg Welter  
hasta 45kg, Middle hasta 50kg Heavy  
hasta 55kg, Hyper más de 55kg.

#### **Menor Masculino (10 y 11 años)**

Micro hasta 35kg, Light hasta 40kg,  
Welter hasta 45kg, Middle hasta 50kg,  
Heavy hasta 55kg, Hyper más de 55kg.

#### **Menor Femenino (10 y 11 años)**

Micro hasta 35kg, Light hasta 40kg Welter  
hasta 45kg, Middle hasta 50kg Heavy  
hasta 55kg, Hyper más de 55kg.



## **REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA**

### **PESAJE**

El pesaje se realiza con Dobok y cinturón, con un margen de tolerancia de 1 kg. o como lo designe el C.T. Menores, Pre Juveniles, Juveniles, Adultos y Seniors Gups el pesaje se realizará el día de la competencia. Si algún competidor no diera el peso con el que fue inscripto o algún dato es erróneo, tendrá una penalidad económica preestablecida, quedando con la posibilidad de pasar a otra categoría.

Pre Mini, Mini, Infantiles y Menores serán divididos de a 4 en combate por características físicas, esta medida se aplica hasta los 9 años.



## REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA

---

### REGLAMENTO DE FORMA GUPS

---

#### **Eliminatoria y final**

Competirán con una sola forma pudiendo realizar la de su categoría o la inmediata inferior.

#### **Jurado**

Estará compuesto por: 1 presidente del jurado, 3 jueces, 1 escribiente y 1 oficial para dar las órdenes.

---

### REGLAMENTO DE COMBATE GUPS

---

#### **COMBATE AL PUNTO**

Pre Mini / Mini / Infantil de todas las categorías y Blanco / Pta. Amarilla, de todas las divisiones.

- 1) todas las técnicas tendrán el mismo valor: 1 punto.
- 2) Se trabajará con 3 jueces y para que el punto sea válido, 2 jueces deben coincidir en la aplicación del punto.
- 3) En las eliminatorias, el competidor que primero marque 3 puntos será decretado ganador o el que más puntos sume a la cuenta de 1'30". En las finales, el ganador será decretado por suma de puntos.
- 4) Las advertencias y los puntos en contra son tenidos en cuenta para determinar el resultado. El resultado es por puntos ascendentes y descendentes.



## REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA

### COMBATE CONTINUADO

Menor / Pre Juvenil / Juvenil A y B / Adulto / Senior / Veterano

#### Tiempo de combate individual

Pre Mini / Mini / Infantil / Menor / Pre Juvenil / Juvenil A y B / Adulto / Senior / Veterano

Eliminatoria y final 1 Round de 1'30"

### PROCEDIMIENTO ANTE EL EMPATE

- A) Un (1) minuto de alargue
  
- B) El 1<sup>er</sup> punto gana. El combate en esta instancia es sin límite de tiempo, 2 jueces deben coincidir para que el punto sea válido.
  
- C) Las advertencias y el punto en contra son tenidos en cuenta para determinar el resultado. "El resultado es por puntos ascendentes y descendentes".



## REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA

---

### REGLAMENTO DE DANES

---

#### **Requisitos para la inscripción**

Certificado I.T.F. y la Black Belt Status Card.

#### **INDUMENTARIA**

##### **Coach**

Indumentaria deportiva únicamente. (no musculosa, no shorts, no calzas)

##### **Competidores**

Dobok oficial de ITF con nombre e insignias de las Organizaciones Nacionales, respetando color y formas establecidas.

##### **Cinturón**

El cinturón obligatorio deberá ser de una vuelta 10 costuras debiendo llevar el nombre del competidor y la graduación en números romanos, no líneas propias de los estilos de Karate, bordado en color amarillo, el bordado en color blanco esta destinado a las categorías de maestros. En el caso de las categorías Menores y Pre Juveniles, el cinturón será de características similares, pero de color Blanco y Negro (superior e inferior respectivamente) dividido en forma longitudinal, esta normativa es de carácter obligatoria.

##### **Sponsor**

Los competidores podrán usar una publicidad de 10 cm de ancho por 20 cm a lo largo en la parte externa de la manga derecha debajo de la línea del hombro del Dobok y una de la misma proporción en la botamanga de la pierna izquierda en la parte externa por debajo de la rodilla.

##### **Árbitros y Jueces**

Torneo Oficiales. Pantalón oficial, tipo de vestir (no jeans), chomba oficial, calzado zapatillas tipo Taekwon-Do. Todos los cambios de indumentaria propuestos por las organizaciones, deberán ser aprobados por el comité de torneo.



## REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA

### PROTECCIONES

#### Obligatorias

Protectores de pie, "Sparring" o "Invictus".

Protectores de mano, "High Pro" o "Invictus".

Bucal e inguinal a partir de los 10 años.

Cabezal hasta división pre juvenil.

En el caso de la competencia de Danes, deberán contar con dos juegos de protectores: uno Rojo y otro Azul. Esta reglamentación es aplicable a todas las categorías.

**Nota:** Los protectores de mano deben tener los dedos cubiertos y la palma descubierta. Los modelos aprobados son para protectores de manos: "High Pro", "Invictus", y en el caso de los protectores de pies "Sparring" o "Invictus". Ningún otro protector o equipo puede ser utilizado.

#### Opcionales

Protector Tibial, antebrazo, cabezal (división juvenil / senior), protector de pecho femenino (debajo del dobok).

No se podrán utilizar, aros, cadenas, Pulseras, hebillas (se permiten bandas elásticas) en ninguna disciplina dentro de la competencia individual o por equipo.

#### Seguridad

En el caso que un competidor requiera de un elemento adicional de seguridad como por ejemplo vendajes, protector acrílico o con reja para proteger el rostro, anteojos acrílicos deportivos, audífonos, etc., no podrán ser utilizados sin presentar previamente el certificado médico y estar autorizado por el Comité de Torneos.



## REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA

---

### COMPETENCIA DE DAN INDIVIDUAL

---

#### DIVISIONES

#### GENERO

Masculino y Femenino

#### ITEM

Forma, Combate, Rotura de Potencia y Técnica Especial.

#### CATEGORÍA

I, II, III, IV, V y VI Dan

#### EDAD

Menor	10/11 años
Pre Juvenil	12/13 años
Juvenil	14/17 años
Adulto	18/35 años
Senior	36/45 años
Veteranos	46 años en adelante

**Nota:** En el caso de las categorías Senior y Veteranos particularmente, o en cualquier otra categoría que no se completen los listados mínimos de competidores, los mismos serán agregados en las categorías superiores o amalgamados con competidores de otras categorías con las mismas condiciones. El criterio de distribución deberá basarse siempre en el peso en el caso de la competencia de Combate y en las graduaciones en el caso de la competencia de Formas.



## REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA

### **PESO**

#### **Adulto, Senior y Veterano Masculino**

Micro hasta 58 kg, Light hasta 64 kg,  
Welter hasta 70 kg, Middle hasta 76 kg,  
Heavy hasta 82 kg, Hyper más de 82 kg.

#### **Adulta, Senior y Veterana Femenino**

Micro hasta 50 kg, Light hasta 55 kg,  
Welter hasta 60 kg, Middle hasta 65 kg,  
Heavy hasta 70 kg, Hyper más de 70 kg.

#### **Juvenil Masculino (14/17 años)**

Micro hasta 50 kg, Light hasta 55 kg,  
Welter hasta 60 kg, Middle hasta 65 kg, Heavy  
hasta 70 kg, Hyper más de 70 kg.

#### **Juvenil Femenino (14/17 años)**

Micro hasta 45 kg, Light hasta 50 kg,  
Welter hasta 55 kg, Middle hasta 60 kg, Heavy  
hasta 65 kg, Hyper más de 65 kg.

#### **Pre Juvenil Masculino (12 y 13 años)**

Micro hasta 40 kg, Light hasta 45 kg,  
Welter hasta 50 kg, Middle hasta 55 kg,  
Heavy hasta 60 kg, Hyper más de 60 kg.

#### **Pre-Juvenil Femenino (12 y 13 años)**

Micro hasta 35 kg, Light hasta 40 kg  
Welter hasta 45 kg, Middle hasta 50 kg  
Heavy hasta 55 kg, Hyper más de 55 kg.

#### **Menor Masculino (10 y 11 años)**

Micro hasta 35 kg, Light hasta 40 kg,  
Welter hasta 45 kg, Middle hasta 50 kg, Heavy  
hasta 55 kg, Hyper más de 55 kg.

#### **Menor Femenino (10 y 11 años)**

Micro hasta 35 kg, Light hasta 40 kg  
Welter hasta 45 kg, Middle hasta 50 kg  
Heavy hasta 55 kg, Hyper más de 55 k



## REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA

---

### REGLAMENTO DE FORMA

---

#### **Eliminatorias y Finales**

Eliminatorias de Juveniles y Adultos: competirán con una forma opcional.  
Finales de Juveniles y Adultos: competirán con una designada y otra opcional.  
(Salvo que se indique de otra manera).

Eliminatorias y finales de Menores, Pre Juveniles, Seniors y Veteranos: competirán con una sola forma opcional.

#### **Procedimientos**

Un I Dan competirá con un I Dan con una forma designada desde Choong-Moo a Ge-Baek y una forma opcional desde Kwang-Gae a Ge-Baek.

Un II Dan competirá con un II Dan con una forma designada desde Ge-Baek a Ko-Dang y una forma opcional desde Eui-An a Ko-Dan.

Un III Dan competirá con un III Dan con una forma designada desde Ko-Dang a Choi-Yong y una forma opcional desde Sam-Il a Choi-Yong.

Un IV Dan competirá con un IV Dan con una forma designada desde Choi-Yong a Moon-Moo y una forma opcional desde Yong-Gae a Moon-Moo.

Un V Dan competirá con un V Dan con una forma designada desde Moon-Moo y Se-Jong y una forma opcional desde So-San y Se-Jong.

Un VI Dan competirá con un VI Dan con una forma designada desde Se-Jong a Tong-IL y una forma opcional entre So-San y Tong-IL.

#### **Jurado**

El jurado estará compuesto por: 1 presidente, 3 o 5 jueces, 1 escribiente y 1 oficial para dar las órdenes.

**Nota:** Será utilizado el sistema de eliminación simple. Dos competidores harán la forma al mismo tiempo, los Jueces escogerán al mejor para pasar a la siguiente rueda. Los "kiaps" son obligatorios.



## REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA

---

### REGLAMENTO DE COMBATE

---

#### JURADO

En la mesa central, el jurado llevará las advertencias, los puntos en contra y el tiempo reglamentario, que solo podrá detenerse por indicación exclusiva del arbitro. En el caso de las categorías menores, el jurado también llevará los puntos. El presidente del jurado (poniéndose de pie) anunciará al ganador.

#### JUECES

Los jueces otorgarán los puntos durante el combate, las advertencias y los puntos en contra serán observados en los carteles indicadores sobre las mesas del jurado, al final del encuentro.

Las categorías al punto se realizarán solo con 3 jueces.

Juveniles y Adultos Gups se llevará a cabo con 3 jueces, salvo que se indique de otra manera.

#### ÁRBITROS

Marcarán las advertencias y los puntos en contra al Jurado en la mesa central. La decisión de Descalificación deberá ser consensuada con el presidente del jurado y en caso de no estar de acuerdo deberán consultar con el director de árbitros o el director de torneo.

En el caso de las categorías menores, marcaran también los puntos otorgados por los jueces. Puede proceder a marcarle advertencia o descalificar al coach después de advertirlo dos veces sin previo aviso al presidente del jurado.

#### PROCEDIMIENTO ANTE EL EMPATE

- A) Un (1) minuto de alargue.
  
- B) Punto de oro: el competidor que marque el 1<sup>er</sup> punto en esta instancia será considerado el ganador. El combate es sin límite de tiempo, 2 jueces deben coincidir para que el punto sea válido.
  
- C) Las advertencias y el punto en contra son tenidos en cuenta para determinar el resultado. "El mismo es por puntos tanto ascendentes como descendentes".

**LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE INVITAR COMPETIDORES,  
ADMISIÓN Y PERMANENCIA DENTRO DEL EVENTO**



## REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA

### ZONAS PERMITIDAS PARA GOLPEAR

A. SECCION ALTA	Frente y lados de la cabeza y el cuello, pero no atrás.
B. SECCION MEDIA	Frente del tronco desde el cuello hasta el ombligo y desde la axila a la cintura de ambos lados, área frontal solamente.

### PUNTOS

A. UN PUNTO	Técnicas de mano saltando a sección media Técnicas de mano a sección media o alta. Técnicas de pie a sección media.
B. DOS PUNTOS	Técnicas de mano saltando a sección alta. Técnicas de pie a sección alta. Técnicas de pie saltando a sección media.
C. TRES PUNTOS	Técnicas de pie saltando a sección alta.

### PESAJE

El pesaje se realiza con dobok y cinturón, con un margen de tolerancia de 1 kg.

Menores, Pre Juveniles, Juveniles, Adultos y Seniors Danes.

El chequeo del peso de los competidores, debe realizarse desde 24 horas hasta 1 hora antes de la competencia. El lugar del mismo será informado previamente por la Organización del Torneo.

**LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE INVITAR COMPETIDORES,  
ADMISIÓN Y PERMANENCIA DENTRO DEL EVENTO**



## REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA

### TIEMPO DE COMBATE INDIVIDUAL

#### **Menor** 10-11 años continuado

Eliminatorias y finales 1 Round de 1'30

#### **Pre Juvenil** 12-13 años continuado

Eliminatorias y finales 1 Round de 1'30

#### **Juvenil**

Eliminatorias 1 Round de 2' y finales 2 Rounds de 2'

#### **Adulto**

Eliminatorias 1 Round de 2' y finales 2 Rounds de 2'

#### **Senior**

Eliminatorias 1 Round de 2', finales 2 Rounds de 1'30

#### **Veterano**

Eliminatorias y finales 1 Round de 1'30

### TIEMPO DE COMBATE EQUIPO

El tiempo de cada combate será de 1 Round de 2'.



## REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA

---

### COMPETENCIA DE DAN POR EQUIPO

---

#### GENERO

Masculino y Femenino

#### ITEM

Forma y Combate.

#### EDAD

Juvenil 14/17 años

Adulto 18/35 años

Los competidores Seniors podrán formar parte de los Equipos Adultos.

#### PESO

La competencia por equipo es libre de peso.

#### Equipo Masculino

Consistirá de **5 competidores + 1 suplente**. Los mismos competidores serán utilizados para todos los ítems de competencia (Forma y Combate).

#### Equipo Femenino

**3 competidoras + 1 suplente**. Las mismas competidoras serán utilizadas para todos los ítems de competencia (Forma y Combate).

#### Formas

Los equipos deberán realizar una forma opcional desde Kwang-Gae hasta GeBaek y una designada desde Choong-Moo a Ge-Baek.

Los competidores deberán realizar la forma de manera conjunta, desde el principio hasta el final, pudiendo realizarse **solamente tres cortes** durante la ejecución.

Estos cortes deben realizarse **durante los movimientos normales**, no en los movimientos lentos, continuados, rápidos o conectados. Tampoco en aquellos movimientos donde se realizan los "kiaps".

Los jueces otorgarán puntos únicamente a la ejecución de la Forma. Los trabajos previos, intermedios o posteriores no serán tomados en cuenta. (puntuados).



## REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA

---

### REGLAMENTO DE ROTURA

---

#### COMPETENCIA DE ROTURA INDIVIDUAL

---

##### **GENERO**

Femenino y Masculino

##### **CATEGORIA**

I a VI Dan

##### **EDAD**

Juveniles y Adultos

Los competidores Seniors podrán competir en la categoría de Adultos.

##### **ITEM**

Rotura de Poder

##### **Clasificación**

Se realizará una técnica clasificación designada por el Comité de Torneos.

##### **Masculino**

- a) Ap-Joomuk Jirugi
- b) Sonkal Taerigi
- c) Yopcha Jirugi
- d) Dollyo Chagi
- e) Bandae Dollyo Chagi

Juvenil Masculino: b + c + d + e

Adulto/Senior Masculino: a + b + c + d + e

##### **Femenino Juvenil / Adulto b)**

Sonkal Taerigi

- c) Yopcha Jirugi
- d) Dollyo Chagi



## REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA

### ITEM

Técnica Especial Individual

### Clasificación

Se realizará una técnica clasificatoria designada por el comité organizador.

### Masculino Juvenil / Adulto

- a) Twimyo ap chagi
- b) Twimyo nomo yop chagi
- c) Twimyo dolmyo chagi
- d) Twimyo dollyo chagi
- e) Twimyo bandae dollyo chagi

### Femenino Juvenil / Adulto

- a) Twimyo ap chagi
- b) Twimyo nomo yop chagi
- c) Twimyo dollyo chagi



## REGLAMENTO CIRCUITO NACIONAL DE COMPETENCIA

### PARAMETROS DE COMPETENCIA / COMPETITION PARAMETERS

#### Competencia Adulto / Adult and Senior Competition

<b>TÉCNICA ESPECIAL, ALTO Y LARGO PARA CADA ITEM (MADERAS DE ¾") SPECIAL TECHNIQUES, HEIGHTS AND LENGTH FOR EACH ITEM (BOARDS OF ¾")</b>			
<b>Masculino / Male</b>	<b>Height/Length</b>	<b>Femenino / Female</b>	<b>Height/Length</b>
Twimyo Nopi Ap Cha Busigi	280 cm	Twimyo Nopi Ap Cha Busigi	220 cm
Twimyo Dollyo Chagi	250 cm	Tyimyo Dollyo Chagi	220 cm
Twimyo Nomo Yopcha Jirugi	320 cm	Twimyo Nomo Yop Cha Jirugi	180 cm
Twimyo Dolmyo Yopcha Jirugi	240 cm		
Twimyo Bandae Dollyo Chagi	240 cm		

<b>ROTURA DE PODER, CANTIDAD DE MADERAS PARA CADA ITEM POWER BREAKING, NUMBER OF BOARDS FOR EACH ITEM</b>			
<b>Masculino / Male</b>	<b>Tablas/Boards</b>	<b>Femenino / Female</b>	<b>Tablas/Boards</b>
Ap Joomuk Jirugi	5	Sonkal Taerigi	3
Sonkal Taerigi	5	Yop Cha Jirugi	5
Dollyo Chagi	5	Dollyo Chagi	4
Yopcha Jirugi	7		
Bandae Dollyo Chagi	5		
(Tablas de 1" / 1" Board)		(Tablas de ¾" / ¾" Board)	

#### Competencia Juvenil / Junior Competition

<b>TÉCNICA ESPECIAL, ALTO Y LARGO PARA CADA ITEM (MADERAS DE ¾") SPECIAL TECHNIQUES, HEIGHTS AND LENGTH FOR EACH ITEM (BOARDS OF ¾")</b>			
<b>Masculino / Male</b>	<b>Height/Length</b>	<b>Femenino / Female</b>	<b>Height/Length</b>
Twimyo Nopi Ap Chagi	260 cm	Twimyo Nopi Ap Chagi	200 cm
Twimyo Dollyo Chagi	230 cm	Tyimyo Dollyo Chagi	200 cm
Twimyo Nomo Yop Cha Jirugi	300 cm	Twimyo Nomo Yop Cha Jirugi	180 cm
Twimyo Dolmyo Yop Cha Jirugi	220 cm		
Twimyo Bandae Dollyo Chagi	220 cm		

<b>ROTURA DE PODER, CANTIDAD DE MADERAS PARA CADA ITEM POWER BREAKING, NUMBER OF BOARDS FOR EACH ITEM</b>			
<b>Masculino / Male</b>	<b>Tablas/Boards</b>	<b>Femenino / Female</b>	<b>Tablas/Boards</b>
Sonkal Taerigi	3	Sonkal Taerigi	3
Yopcha Jirugi	5	Yop Cha Jirugi	5
Dollyo Chagi	4	Dollyo Chagi	4
Bandae Dollyo Chagi	3		
(Tablas de 1" / 1" Board)		(Tablas de ¾" / ¾" Board)	

**Altura de los obstáculos:** Juvenil/Adulto/Senior: mujer 50 cm/hombre 70 cm.

**Height of obstacles:** Junior/Adult/Senior: female 50 cm/male 70 cm

**LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE INVITAR COMPETIDORES, ADMISIÓN Y PERMANENCIA DENTRO DEL EVENTO**